

第57回東海フアジィ研究会（2025年2月16日～17日）プログラム

2月16日（日）	会場：日間賀島公民館	
12:30-12:35	【開会挨拶】	研究会幹事 野崎佑典（名城大学）
12:35-14:55	セッション1	司会：森田賢太（鈴鹿医療科学大学）
P1-01*		個人特化型ゲーミフィケーションを用いた質問促進システムの提案 細川北斗 橋山智訓
P1-02*		連合学習におけるVirtual Adversarial Trainingの活用の基礎検討 東條巧弥 熊谷瞭 竹本修 野崎佑典 吉川雅弥
P1-03*		視聴者の応援チームや嗜好に応じて変化するスポーツ観戦用フィルタ生成システムの検討 中田啓太 橋山智訓
P1-04*		対戦型格闘ゲームにおける初心者向けコンボ提示システムの提案 東川由憲 橋山智訓
P1-05*		ブラック企業の音象徴について 深井悠統 中村剛士
P1-06*		ボクシングによる行動計測と予測 水内涼一 西野順二
P1-07*		価格情報を収集するアプリケーションに関する検討 加藤勇護 ジメネスフェリックス 西野順二
P1-08*		オークション情報を自動印刷するアプリケーションに関する基礎検討 石川育恵 木股佳美 ジメネスフェリックス
P1-09*		複数アカウント対応型並列メール受信システムの基礎検討 牧翔吾 ジメネスフェリックス
P1-10*		時空間困惑推定手法による教師型ロボットの実用環境構築 佐藤功規 ジメネスフェリックス 秋月秀一 吉川大弘 牧翔吾
P1-11*		敵対的影攻撃に対するThree-Branch Residual Networkを用いた対策手法の検討 石田知勢 熊谷瞭 竹本修 野崎佑典 吉川雅弥
P1-12*		ミニ四駆AIのエネルギー効率向上 小池悠翔 西野順二
P1-13		教師のウェルビーイング向上のための採点補助システム 長部壮太 小池悠翔 西野順二
P1-14*		猫の雄雌が持つ音象徴について 鈴木真菜
P1-15*		エージェントとの相補的関係性構築のためのインタラクティブシステム 布川智義 加納政芳
13:55-14:10	休憩	
14:10-15:30	セッション2	司会：ジメネスフェリックス（愛知県立大学）
P2-01*		セマンティックセグメンテーションを用いた操作アシストの自動設定法に関する研究 柳谷 壮良 橋山 智訓
P2-02*		聞き手に快感を及ぼすASMR音の音響的特徴に関する研究 新妻寛武 橋山智訓
P2-03		FPGA向けAI実装の回避攻撃対策の検討 野崎佑典 吉川雅弥
P2-04*		ロボットが学習者を誘導する学習誘導手法の検討 楓紘希 河野太郎 ジメネスフェリックス 宮本友樹
P2-05*		低資源言語の音響イベント分類におけるZCRを用いた可変長分割への一考察 松永侑樹 松下真也 高瀬治彦

P2-06*	プルチックの感情輪による表情の生成に関する評価 前田隆成 森田賢太 高瀬治彦
P2-07*	コネクトフォーにおける接待AI 平野翔大 西野順二
P2-08*	チェス中級者の棋譜からの悪手を指す局面の抽出と分類 小松原舞 西野順二 高橋里司
P2-09*	2Dサッカーサーバ環境における接待AIの設計と評価 高橋遼羽 西野順二
P2-10*	ファストフード店と音象徴 浅井陽貴 中村剛士
P2-11*	パーシステント図の逆解析による多次元ファジィ集合の生成手法 朝賀祐介 相馬正宜 西野順二
P2-12*	宅配使用送り状作成アプリケーションの基礎的検討 加藤大輝 ジメネスフェリックス
P2-13*	金色のガッシュ!!の音象徴 松岡孝祐 中村剛士
P2-14*	妖怪ウォッチの音象徴 曾木陽翔 中村剛士
P2-15*	協見運転検出のための実車ベースドライブシミュレータの開発 坂井田祐渡 加納政芳 小田蛸太
P2-16*	注視点制御とぼかし処理を活用したVR酔い軽減の検証 江尻将哉 加納政芳
15:30-15:45	休憩
15:45-16:45	招待講演 司会：加納政芳（中京大学） 題名 異分野をつなぐ人間共生システムの実現に向けて：インタラクションデザインとデータ駆動型農業 講演者 小林 一樹（信州大学）
18:30-21:30	懇親会 司会：吉川大弘（鈴鹿医療科学大学）
21:30-23:30	ナイトセッション 司会：吉川大弘（鈴鹿医療科学大学）

2月17日（月）	会場：西区会館
9:30-11:00	AIミニ四駆大会 司会：伊藤 一也（大阪産業大学）
11:00-11:10	【閉会挨拶】 東海ファジィ研究会・支部長 中村剛士（中部大学）

*は優秀発表賞の投票対象