

第1日目 3月7日(金)

セッション1 10:00 - 11:20 司会：北島良三(東海大学)

- 10:00 電子書籍漫画において色覚異常に対応した色彩変更とその主観評価
大嶋詩緒利, 黒田道子, 荻谷光晴(東京工科大学)
- 10:20 3Dオブジェクトの奥行き評価と眼に低負荷であり臨場感のある3D映像の検討
荻谷光晴, 関口航平, 黒田道子(東京工科大学)
- 10:40 計算機を用いた2単調集合関数の加法分解可能性の判定
堀尾尚史, 室伏俊明(東京工業大学)
- 11:00 Company Policy Analysis by Information Theoretical Neural Networks
Ryozo Kitajima, Ryotaro Kamimura(Tokai University)

クラスタリング 11:30 - 12:30 司会：宮本定明(筑波大学)

- 11:30 サポートベクター回帰によるファジィc-回帰モデルの拡張
樋口達也, 宮本定明(筑波大学)
- 11:50 Text Clustering of Chinese Documents Using Fuzzy Neighborhood
Zhang Canlun, Sadaaki Miyamoto(University of Tsukuba)
- 12:10 最適化に基づくサイズ均等クラスタリングアルゴリズム
平野翼, 緒方悠人, 木下尚彦, 遠藤靖典(筑波大学)

特別講演 13:30 - 14:50 司会：山下利之(首都大学東京)

- 13:30 「感覚とデザイン」
笠松慶子(首都大学東京システムデザイン研究科)

自動車技術 1 15:00 -16:00 司会：谷口唯成（東海大学）

- 15:00 電気自動車の消費電力シミュレーション
後藤悠，泉隆，涌井文雄（日本大学）
- 15:20 ガソリンエンジンの燃焼効率に基づく車両の駆動モデル
飯塚諒平，涌井文雄，泉隆（日本大学）
- 15:40 車載単眼カメラを使用した車両前方の歩行者検出
廣田麻衣，近藤佳尚，高橋司，泉隆（日本大学）

自動車技術 2 16:10 -17:10 司会：谷口唯成（東海大学）

- 16:10 画像処理を用いた車両前方画像からの道路標識抽出
一標識候補抽出における抽出精度の向上
高橋司，泉隆（日本大学）
- 16:30 画像処理による人の顔向き識別～顔向き識別に有効な手法の検討～
小野翔大，小森幸二郎，高橋司，泉隆（日本大学）
- 16:50 画像処理による雨天時における先行車両抽出
松原一樹，泉隆（日本大学）

感性 17:20 - 18:20 司会：瀧澤純（首都大学東京）

- 17:20 対話文における確信度推論のためのモダリティ分析
岡見吉章，林篤司，岩下志乃（東京工科大学）
- 17:40 キャラクターデザインへのラフ集合の応用可能性の検討
伊藤紗也香，山下利之（首都大学東京）
- 18:00 欠点をもつがほぼ完璧なロボットに，人は心を知覚するのか？
瀧澤純，山下利之（首都大学東京）

懇親会 18:30 - 20:30 南大沢キャンパス生協食堂

第2日目 3月8日(土)

セッション2 10:00 - 11:20 司会：井田正明 (大学評価・学位授与機構)

- 10:00 パッケージデザインが注目度に与える影響
山本優哉, 橘完太 (工学院大学)
- 10:20 テンポの変化する BGM と行動の同期
桐原弘和, 橘完太 (工学院大学)
- 10:40 固有テンポを基準としたテンポ音源の身体運動への影響
吉田厳太, 橘完太 (工学院大学)
- 11:00 大学組織データの活用と人材育成
井田正明 (大学評価・学位授与機構)

セッション3 11:30 - 12:30 司会：濱砂幸裕 (近畿大学)

- 11:30 ゆらぎの大きい環境での強化学習
佐藤亘, 橘完太 (工学院大学)
- 11:50 Bezdek 型ファジィ c-平均法の最大化モデルに基づく幾つかの アルゴリズムについて
神澤雄智 (芝浦工業大学)
- 12:10 L1 正則化 Assignment-Prototype Algorithm を用いたクラスタの逐次抽出
濱砂幸裕 (近畿大学), 遠藤靖典 (筑波大学)

知的制御研究部会セッション 13:30 - 15:10 司会：谷口唯成 (東海大学)

- 13:30 深度センサを用いた走行可能領域の検出
徳田真之佑, 小林一行, 渡辺嘉二郎 (法政大学)
- 13:50 実環境における自律移動ロボットの緊急回避モジュールの開発
高橋幹人, 小林一行, 渡辺嘉二郎 (法政大学)
- 14:10 LIDAR の距離情報と反射強度情報を用いた標識の発見
福田吉孝, 小林一行, 渡辺嘉二郎 (法政大学)

14:30 被支援者の安心感を考慮する知的歩行誘導システムの提案
佐野光, 安信誠二 (筑波大学)

14:50 時空ファジィ推論を用いた動的障害物の回避
渡邊嵩孔, 安信誠二 (筑波大学)

セッション4 15:20 - 16:40 司会：菅野直敏 (玉川大学)

15:20 色彩のファジィシステム
菅野直敏, 森文彦 (玉川大学)

15:40 デフォルメを考慮し主観的印象を反映させた似顔絵描写の基礎的研究
榎本哲也, 鬼沢武久 (筑波大学)

16:00 ネットワークゲームにおけるエージェントの会話効果の分析
祐川元希, 鬼沢武久 (筑波大学)

16:20 ファジィ意思決定 (鬼道) の事例研究
堀芳樹 (日吉大社出仕)

セッション5 16:50 - 18:10 司会：谷口唯成 (東海大学)

16:50 眼球運動による積極的休息が作業達成量に及ぼす効果
黒川築, 橘完太 (工学院大学)

17:10 野球チームの打順が得点分布に与える影響
～弱くても打線がつながれば勝てるか?～
石黒浩之, 橘完太 (工学院大学)

17:30 繰り返し囚人のジレンマにおける戦略切り替えの有効性
東井優貴, 橘完太 (工学院大学)

17:50 達成困難さの意識付けが運動時の精神疲労に及ぼす影響
下山友輝, 橘完太 (工学院大学)