

第29回 ファジィシステムシンポジウム 講演者リスト(暫定版:2013年8月2日現在)  
9月9日(月)

セッション記号	セッション名	講演順	講演タイトル	講演者
MA1	ラフ集合と粒状計算:基礎から応用まで(1)	1	ルールベース分類システムにおける合併集合ルール抽出とルール群の重複化	浜川卓也
MA1	ラフ集合と粒状計算:基礎から応用まで(1)	2	アンケートデータにおけるラフ集合情報解析の応用	山口 直人
MA1	ラフ集合と粒状計算:基礎から応用まで(1)	3	論理単純化技術を用いたルール抽出手法の高速化	西塚 卓哉
MA2	ラフ集合と粒状計算:基礎から応用まで(2)	1	可変近傍モデルに基づく人工感性システムにおけるエージェント空間のパラメータ選定に関する一考察	生方 誠希
MA2	ラフ集合と粒状計算:基礎から応用まで(2)	2	離散ノルムとBCK代数	河口 万由香
MA2	ラフ集合と粒状計算:基礎から応用まで(2)	3	ラフ集合による関係性マイニングの構想	工藤 康生
MA2	ラフ集合と粒状計算:基礎から応用まで(2)	4	識別可能性に基づくクラスタリングを用いた決定ルール抽出について	楠木 祥文
MA3	ラフ集合と粒状計算:基礎から応用まで(3)	1	モノイドの粒状階層構造に関する考察	村井 哲也
MA3	ラフ集合と粒状計算:基礎から応用まで(3)	2	粒状階層構造におけるラフマルチ集合の定式化	田中 雄大
MA3	ラフ集合と粒状計算:基礎から応用まで(3)	3	可能的な情報を含む情報テーブルからのラフ近似に基づくルール導出	中田 典規
MA3	ラフ集合と粒状計算:基礎から応用まで(3)	4	少人数によるラフ集合の決定クラス推定法	井上 勝雄
MB1	パターン分類とクラスタリング(1)	1	大規模な共起関係データのファジィ共クラスタリング	大塩 竣也
MB1	パターン分類とクラスタリング(1)	2	大規模データのファジィ共クラスタリングにおける妥当性評価	小田 隼也
MB1	パターン分類とクラスタリング(1)	3	大規模ファジィ共クラスタリングによる協調フィルタリング	田中 大士
MB1	パターン分類とクラスタリング(1)	4	不完全データを含む混合データベースのファジィクラスタリングに関する考察とアルゴリズムの検討	古川 貴司
MB2	パターン分類とクラスタリング(2)	1	目的関数最大化に基づくBezdek型ファジィc-平均法について	神澤 雄智
MB2	パターン分類とクラスタリング(2)	2	K-Member Clustering問題に関する一考察	緒方 悠人
MB2	パターン分類とクラスタリング(2)	3	目的関数最適化に基づくラフクラスタリングに関する一考察	大西 健
MB2	パターン分類とクラスタリング(2)	4	L1正則化を用いたエントロピー型可能性クラスタリングについて	嘸砂 幸裕
MB3	パターン分類とクラスタリング(3)	1	ファジィ近傍モデルを用いたウェブテキスト解析	松崎 慧太
MB3	パターン分類とクラスタリング(3)	2	コアポイント抽出によるスペクトラルクラスタリングの効率化	宮原 颯
MB3	パターン分類とクラスタリング(3)	3	One-pass k-means++を用いた対制約付き二段階階層的クラスタリング	田村 優友
MC1	オペレーションズ・リサーチ	1	測定異常ロットの予測不可能な発生を考慮したテスト工程に対する機械学習アプローチ	松尾 翼
MC1	オペレーションズ・リサーチ	2	数理計画問題における妥当なメンバシップ関数構築法の一考察	蓮池 隆
MC1	オペレーションズ・リサーチ	3	ファジィ2レベル計画問題に対する可能性と必然性に基づくStackelberg解の導出	片桐 英樹
MC2	予測セッション	1	遺伝的アルゴリズムを用いた予測精度改善のための指数平滑法改良による複合型手法-J-REIT投資口価格への適用-	石井 康夫
MC2	予測セッション	2	階層型ニューラルネットワークを用いた予測精度改善のための手法	竹安 数博
MC2	予測セッション	3	階層型ニューラルネットワークを用いた予測精度改善手法と過次データへの適用	樋口 友紀
MC3	人間共生システム(1)	1	発達機能を持つロボットにおける長期的なインタラクションによる感情分化の検証	永野 裕美
MC3	人間共生システム(1)	2	感情発達機能を持つロボットのための親子ロボットとしての世話行動生成モデル	福本 亜紀
MC3	人間共生システム(1)	3	「大きい-小さい」「速い-遅い」に基づいたベット型ロボットの動作に対する印象評価	井上 博行
MC3	人間共生システム(1)	4	ロボットインタラクションにおけるリカレントニューラルネットワークを用いた人間の身体動作パターン認識	竹内 昇平
MC3	人間共生システム(1)	5	コミュニケーションロボットにおける性格付けによる対人親和性評価	市岡 由希恵
MD1	評価問題の数理	1	並列GAを用いた感性ルール生成手法における生成ルールの汎用性の検証	末次 峻也
MD1	評価問題の数理	2	利失表を用いた決定理論の選択基準に関する考察	吉川 歩
MD1	評価問題の数理	3	代替案の特徴を表現する集合関数の提案-集合関数の性質・感度分析-	高萩 栄一郎
MD1	評価問題の数理	4	新生児期から超高齢期までの発達評定項目に関する各年齢群の評定	奥田 裕紀
MD1	評価問題の数理	5	アニメーション刺激を用いた都市景観評価の時系列解析-屋根形状が作るスカイラインの影響-	松下 裕
MD2	ヒューマン・サポート・テクノロジー(1)	1	使用者の入力意思判別によるP300 spellerのON/OFF切り替えに関する検討	河合 康平
MD2	ヒューマン・サポート・テクノロジー(1)	2	同音一文字漢字想起時における脳内活動部位の時空間推定と比較	田中 良典
MD2	ヒューマン・サポート・テクノロジー(1)	3	身体部位線画認知・想起時EEGを用いたBCI	山ノ井 高洋
MD2	ヒューマン・サポート・テクノロジー(1)	4	Intelligent Living Room System which Learns Human Activities	Tomonori HASHIYAMA
MD3	ヒューマン・サポート・テクノロジー(2)	1	培養神経回路網の結合性と論理性的の解析手法の提案	林 勲
MD3	ヒューマン・サポート・テクノロジー(2)	2	クラスタリングによる神経活動パターン・レパトリーの識別	泉谷 圭祐

MD3	ヒューマン・サポート・テクノロジー(2)	3	自己組織化マップとシーディングによるニューロ・ロボットの行動生成	福井 康弘
MD3	ヒューマン・サポート・テクノロジー(2)	4	Air Brain: スマートフォンを利用した脳波と人間行動の遠隔計測システム	本多慶大
MD3	ヒューマン・サポート・テクノロジー(2)	5	NIRS-based BCIのための左右手運動のSVM識別器の開発	久坊将之
ME1	ビジョン(一般)	1	深度画像とRGB画像を併用した動物の検出	名田 恒
ME1	ビジョン(一般)	2	視覚情報の拡張による新しい手指感覚の提示方法の提案	掛井 祐伸
ME1	ビジョン(一般)	3	曲面情報取得のための平面化処理に関する検討	原和道
ME1	ビジョン(一般)	4	骨粗鬆症診断へのフラクタル解析の応用	畔津 忠博
ME1	ビジョン(一般)	5	マーカースレス三次元位置計測手法を用いた術中超音波診断ARシステムの提案	望月 宏史
ME2	医療福祉分野への応用(1)	1	触知VR技術による視覚障がい支援への挑戦	巽 久行
ME2	医療福祉分野への応用(1)	2	全人工膝関節置換術における応力分布計測システムの開発とPS型の計測報告	神谷 昂志
ME2	医療福祉分野への応用(1)	3	弱視者の視認を支援するヘッドマウントディスプレイの要件	村井 保之
ME2	医療福祉分野への応用(1)	4	膝関節診断用三次元動作解析システムの開発	張 峰
ME3	医療福祉分野への応用(2)	1	手書き地図の触図翻訳システム開発	陳 建軍
ME3	医療福祉分野への応用(2)	2	力覚センサを用いた定量的計測装置におけるLachman Testの力学的解析方法の提案	川口 昌悟
ME3	医療福祉分野への応用(2)	3	実測データに基づいた高齢者居住シミュレータの開発	黒田 洋平
ME3	医療福祉分野への応用(2)	4	非文字成分除去に着目した情景画像からの文字列検出法	佐々木 隆行
ME3	医療福祉分野への応用(2)	5	色覚異常者支援のためのモバイル端末の開発(2)	荒木智行
MF1	意思決定支援	1	LGAIにおける環境負荷の算出法の改善	春名 亮
MF1	意思決定支援	2	DEAによる収益効率性の多段階分析	張 哲華
MF1	意思決定支援	3	DEAIに基づくGAHPモデル応用	陳 彦序
MF1	意思決定支援	4	グループ意思決定の強みと区間AHP	円谷友英
MF1	意思決定支援	5	ZCSを用いた社会ネットワーク形成における被験者の行動ルール抽出	林田智弘
MF2	ロボット教育/ロボットコンテスト(1)	1	コンテスト型製作科目の紹介と検証	鈴木 秀和
MF2	ロボット教育/ロボットコンテスト(1)	2	組み込みシステムの理解に向けたロボット教育	西仁司
MF2	ロボット教育/ロボットコンテスト(1)	3	ロボットを用いたものづくり教育による効果の検討	武村 泰範
MF3	ロボット教育/ロボットコンテスト(2)	1	チームKoogei-RVのロボット紹介	八十原 良隆
MF3	ロボット教育/ロボットコンテスト(2)	2	コンパスマップを用いた自己位置同定法の構築	山田 翔太
MF3	ロボット教育/ロボットコンテスト(2)	3	カルマンフィルタを用いた自己位置同定法の構築	松下健嗣
MF3	ロボット教育/ロボットコンテスト(2)	4	RoboCup中型リーグに向けた高速移動サッカーロボットの開発	筑紫 彰太
MG1	マネジメントアプリケーション	1	進化アルゴリズムを用いたAHPの整合度の調整に関する研究	韓 尚憲
MG1	マネジメントアプリケーション	2	事前の費用削減投資と料金体系:線形料金か、二部料金か。	李東俊
MG1	マネジメントアプリケーション	3	トレーダーのリスク回避度の計測	橋本 尚史
MG2	マルチメディア計算知能(1)	1	粒子フィルタを用いた強化学習による無人帆走の検討	橋 完太
MG2	マルチメディア計算知能(1)	2	一人称視点手話認識のための手のフレームアウトを考慮した手領域判別	柴田 裕介
MG2	マルチメディア計算知能(1)	3	認知症高齢者の情動機能回復評価を目的とした笑顔画像計測	花沢 明俊
MG2	マルチメディア計算知能(1)	4	動画像における性別や年齢に応じた顔装飾	生駒 哲一
MG3	マルチメディア計算知能(2)	1	結膜微小血管における血流検査の自動化	田坂 聡子
MG3	マルチメディア計算知能(2)	2	スパースコーディングと近傍特徴量を用いた冠動脈血管内プラークの組織性状判別	古川 翔大
MG3	マルチメディア計算知能(2)	3	安心・安全・快適を目指した運転者を見守るスマートキャビンの提案	生駒 哲一
MH1	プロジェクトマネジメント分野への応用	1	商品企画プロジェクトにおける責任感の形成に関する試案	村井康真
MH1	プロジェクトマネジメント分野への応用	2	プロジェクト行動のシミュレーション	野間口 隆郎
MH1	プロジェクトマネジメント分野への応用	3	自律型プロジェクトチームの効率について	木野泰伸
MH2	ビジネス系分野への応用(1)	1	康師傅の経営戦略分析	賈 志聖
MH2	ビジネス系分野への応用(1)	2	中国BYD自動車のファジィVRIO分析	陳 法恩
MH2	ビジネス系分野への応用(1)	3	DEMATEL法による児童書キーワードの分析	川浦 孝之
MH2	ビジネス系分野への応用(1)	4	ファジィ確率変数を用いたファジィ自己相関モデル	藪内 賢之

MH3	ビジネス系分野への応用(2)	1	ラフ集合による大きな変動がある時系列データからの知識獲得	松本 義之
MH3	ビジネス系分野への応用(2)	2	差分進化を用いた時間割作成手法	安高 真一郎
MH3	ビジネス系分野への応用(2)	3	補正法におけるAICのデータ数による変動	小西幹彦
MH3	ビジネス系分野への応用(2)	4	曖昧な資源割当と先行関係をもつTOC多目的日程計画問題	荊 雪剛
9月10日(火)				
セッション記号	セッション名	講演順	講演タイトル	講演者
TA1	ECOmp(1)	1	個体間距離の順位相関に基づく評価値空間と設計変数空間の非対応領域の抽出	吉田 徹
TA1	ECOmp(1)	2	個体群の種分化を伴う遺伝的アルゴリズム	曾根田 拓也
TA1	ECOmp(1)	3	GAssistの並列分散実装の効果に関する一考察	Ivarsson Patrik
TA1	ECOmp(1)	4	ファジィ制御ルールにより表現された方策を持つ方策勾配法: RoboCup小型リーグにおける行動決定	五十嵐 治一
TA2	ECOmp(2)	1	RoboCupサッカーシミュレーションリーグ2Dにおけるリターンパス: chain action上の状態予測と局面評価関数	五十嵐 治一
TA2	ECOmp(2)	2	エージェントシミュレーションによる市場における突発的な品質劣化の発生メカニズムに関する研究	杜 逆策
TA2	ECOmp(2)	3	ローグライクゲームのAIコンペティション	田中 成俊
TA2	ECOmp(2)	4	マイノリティゲームの大規模化による効率性への影響	原田拓弥
TB1	産業応用	1	FCM識別器を用いた、ごみ焼却炉の遠隔運転支援システム	藤吉 誠
TB1	産業応用	2	電力抑制を目的とした列車群の知的運行管理方式の提案	氏家 義弘
TB1	産業応用	3	制約条件の変化を考慮した知的運転支援システム	高橋周太郎
TB1	産業応用	4	時系列ジャイロセンサーデータによる路線予測	マッキンケネスジェームス
TB1	産業応用	5	偶発的出会いを支援する閲覧動画選択システム	北 恭成
TB2	パターン分類とクラスタリング(一般)	1	多次元入力によるパターン認識のための複合特徴選択の検討	臼井理登
TB2	パターン分類とクラスタリング(一般)	2	Tsallisエントロピー最大化FCM法における温度とq値の及ぼす影響の検証	金子 周平
TB2	パターン分類とクラスタリング(一般)	3	排他性を持つFCM型共クラスタリングの強化学習への適用	上野 貴紀
TB2	パターン分類とクラスタリング(一般)	4	世界の株値のファジィクラスター分析～短期および長期の運動性～	新海公昭
TB2	パターン分類とクラスタリング(一般)	5	領域分割が不正確な場合の単純ベイズ識別器の拡張によるパターン識別	鈴木 泉
TC1	人間共生システム(2)	1	多次元ファジィによるタブレットインタフェース	西野順二
TC1	人間共生システム(2)	2	注視領域予測のための顕著性マップに基づいたファジィ推論法	玉茂
TC1	人間共生システム(2)	3	手の動きに伴う面積変化を用いた一人称視点手話認識	田島 裕介
TC1	人間共生システム(2)	4	仮想環境でのずれ違い移動における歩行者の意図推定のモデル化	宮本 賢良
TC1	人間共生システム(2)	5	Emotional Fitnessのための無酸素性作業閾値(AT)を用いた最適運動強度推定	藤村 佳史
TC2	人間共生システム(3)	1	コミュニケーションをしないコミュニケーションロボットの開発～ディスプレイコミュニケーションにより人間の能動的なコミュニケーションを引	菅原 龍光
TC2	人間共生システム(3)	2	複合現実感における距離情報を利用した前景物体の半透明表示手法	佐久間涼
TC2	人間共生システム(3)	3	ユーザ嗜好を反映させた遺伝的アルゴリズムによる旋律自動生成システム	張 末
TC2	人間共生システム(3)	4	指揮者のジェスチャーによるインタラクティブ・オーケストラサウンド生成システム	陳 帥
TC2	人間共生システム(3)	5	身体知オノマトペによる筆記リズムの言語化	北條 宏季
TD1	ヒューマン・サポート・テクノロジー(3)	1	周辺視ディスプレイを用いた左右方向のオプティカルフロー提示による歩行者の誘導	渡邊紀文
TD1	ヒューマン・サポート・テクノロジー(3)	2	脈波データに基づく呼吸速度判別の汎化性能の向上に向けて	迫田 晃
TD1	ヒューマン・サポート・テクノロジー(3)	3	構造化モデリング法を用いた列車運転士の注視行動分析	鈴木 貴之
TD1	ヒューマン・サポート・テクノロジー(3)	4	サーモバイラルアレイセンサを用いた実環境での人位置特定法	九鬼正人
TD1	ヒューマン・サポート・テクノロジー(3)	5	ゲームロボットの知能化 模倣アプローチの試み	岩松 将輝
TD2	ヒューマン・サポート・テクノロジー(4)	1	自発的リハビリテーション用空間インタフェースの開発	松島冬季
TD2	ヒューマン・サポート・テクノロジー(4)	2	システム論的健康管理: 大規模な減量事例に基づく体重管理への適用	土屋 直樹
TD2	ヒューマン・サポート・テクノロジー(4)	3	非接触型睡眠計を用いた睡眠パターン判別プログラムの開発	橋崎 将典
TD2	ヒューマン・サポート・テクノロジー(4)	4	超音波非破壊検査のためのファジィ破損抽出法	佃 光樹
TE1	ソフトサイエンス(一般)	1	インクドロップスブレッド法の多値分類問題への適用	尾崎 新斗
TE1	ソフトサイエンス(一般)	2	双曲時間割引から導出した確率荷重関数: 心理計量モデルと公理系	竹村和久
TE1	ソフトサイエンス(一般)	3	Stability analysis for polynomial fuzzy systems by piecewise polynomial Lyapunov functions	鄭 穎仁
TE1	ソフトサイエンス(一般)	4	ファジィ数の定義についてIX	稲井田 次郎
TE1	ソフトサイエンス(一般)	5	多属性効用関数の順序帰帰による区間推定	奥村 朗
TE2	学習支援(一般)	1	Wall型とTable型タッチディスプレイがグループワークに与える影響に関する仮説と実験設計	森 梅瑛

TE2	学習支援(一般)	2	句会法を利用したアイデア創出支援システム	董芳艶
TE2	学習支援(一般)	3	贈り物選択を対象にした探索的な情報検索行為の支援	空中 海人
TE2	学習支援(一般)	4	アンケートデータの質問間Cos類似度テンソルに対する高次特異値分解法の一提案	古橋武
TF1	建築・土木におけるソフトコンピューティングの応用(1)	1	二脚歩行ロボットの運動特性を考慮した歩行方法の研究 -モータとばねを併用した機構と運動特性-	佐藤 雄貴
TF1	建築・土木におけるソフトコンピューティングの応用(1)	2	オフィス空間の空き状況を考慮した机の配置シミュレーション	朝山秀一
TF1	建築・土木におけるソフトコンピューティングの応用(1)	3	パターン認識を用いた高力ボルトの軸力診断に関する研究	中田弘一
TF1	建築・土木におけるソフトコンピューティングの応用(1)	4	ファジィ推論に基づくスマートシティの交通機関選択モデル	長谷川 陽平
TF2	建築・土木におけるソフトコンピューティングの応用(2)	1	進化計算手法によるファサードデザイン発想支援システムに関する研究	松田大輝
TF2	建築・土木におけるソフトコンピューティングの応用(2)	2	ファジィ推論を用いた交通安全対策立案システムの構築	木村俊之
TF2	建築・土木におけるソフトコンピューティングの応用(2)	3	パネを用いた二脚機構ロボットの歩行方法 -群知能アルゴリズムによる最適化-	奥山 寿康
TF2	建築・土木におけるソフトコンピューティングの応用(2)	4	$\alpha$ -レベル集合を応用した代表民主主義における意思決定	河村 廣
TG1	インタラクティブ・デザイン(一般)	1	ラフスケッチを用いたロゴタイプデザイン	鬼沢 武久
TG1	インタラクティブ・デザイン(一般)	2	スケッチ・面・ボリュームを全て使用可能なデザインと試作環境の提案	米本 京介
TG1	インタラクティブ・デザイン(一般)	3	衣服の印象を考慮した服飾コーディネートに関する研究	山本 萌絵
TG1	インタラクティブ・デザイン(一般)	4	視覚的類似度に基づいた顔文字推薦システム	山本 恭聖
TG1	インタラクティブ・デザイン(一般)	5	実世界データでビデオゲームを楽しむ方法の提案	長谷川 健
TG2	エージェント学習(一般)	1	ファジィ遺伝的機械学習のMichigan操作における削除ルール選択	高橋 佑治
TG2	エージェント学習(一般)	2	並列分散型ファジィ遺伝的機械学習におけるファジィルールの結論部の更新	山根 優和
TG2	エージェント学習(一般)	3	ファジィ量限定詞および真値限定詞を含む自然言語命題における乱数を用いたシミュレーションによる推論解	岡本 涉
TG2	エージェント学習(一般)	4	蛇型状態行動学習への近傍状態多数決法の導入	手塚 雄貴
TG2	エージェント学習(一般)	5	可変精度ラフ集合による知識獲得を利用した対話型進化計算法	松原 雄己
TH1	学習システムの新展開(1)	1	プラットフォームゲームAIにおけるプランニング手法の検討 -複数プラン切り替えのための状況認識に関する一考察-	篠原 駿介
TH1	学習システムの新展開(1)	2	スパイクニューラルネットワークにおける複数スパイクの発火時刻の学習法 -余分なスパイクの抑制に関する一検討-	新 友太
TH1	学習システムの新展開(1)	3	ニューロンマップを更新するニューラルネットワークモデルを導入した強化学習の評価	青山 剛
TH1	学習システムの新展開(1)	4	異なる属性部分を持つ分散データからのファジィルールの抽出	釋 錦春
TH1	学習システムの新展開(1)	5	サイズ調整変数を用いたエントロピー型ファジィノンメトリックモデルについて	劇砂幸裕
TH2	学習システムの新展開(2)	1	Twitter利用者の性別判定システムの構築	佐古 龍
TH2	学習システムの新展開(2)	2	Javaによる動的ファジィQ学習ライブラリの作成	永田 真之
TH2	学習システムの新展開(2)	3	実数値環境の追跡問題における段階的視覚の構成 -実際の人間の視覚の特徴の表現-	山口昂博
TH2	学習システムの新展開(2)	4	追跡問題における進化型ロボティクスチームの群れ挙動生成	大倉和博
TH2	学習システムの新展開(2)	5	OPGと強化学習を用いた六脚ロボットの前進行動獲得の試み	石倉 裕貴
9月11日(水)				
セッション記号	セッション名	講演順	講演タイトル	講演者
WA1	言語・テキスト解析(1)	1	地方空港における英語版観光ガイドブックの文体解析	伴 浩美
WA1	言語・テキスト解析(1)	2	英文における固有名詞を対象とした定冠詞の自動付与手法の提案	乙武 北斗
WA1	言語・テキスト解析(1)	3	否定表現を考慮したカスタマーレビューに出現するオノマトペとドメインの関係について	佐藤 宏亮
WA1	言語・テキスト解析(1)	4	商品レビュー文に含まれるオノマトペに基づく商品カテゴリの分類	内田ゆず
WA2	言語・テキスト解析(2)	1	ユーザの履歴選択と文の感情に基づいた顔文字推薦手法	卜部 有記
WA2	言語・テキスト解析(2)	2	重文および否定形を考慮した感情認識システムの改善	滝澤 満
WA2	言語・テキスト解析(2)	3	語の共起ネットワークから見たがん患者のTwitterツイート	津谷 篤
WA2	言語・テキスト解析(2)	4	SNSにおける統計情報による文章の嗜好推定	山根 宏彰
WA2	言語・テキスト解析(2)	5	効能・効果情報にもとづく医薬品分類のためのクラスタリング手法の改善	片野 広太
WB1	ファジィ推論	1	制約条件付きSIRMsファジィ論法による医療診断	長田 健志
WB1	ファジィ推論	2	Confidence-Weighted 学習を用いたファジィ識別器の構築法	炭谷 剛志
WB1	ファジィ推論	3	複素SIRMs結合型ファジィ推論モデル	関 宏理
WB1	ファジィ推論	4	代数積-加算-重心モデルの改善に関する一考察	関 宏理
WB2	データ分析(一般)	1	植物指標としてのイチヨウの黄葉と郊外都市における熱分布の関係	後藤 明美
WB2	データ分析(一般)	2	値にあいまいさを含む時系列データの言葉による表現	岩浅 貴大
WB2	データ分析(一般)	3	全体的傾向と局所的特徴に基づく時系列データの言葉による表現 -OWA演算子による代表値の算出-	高橋 勝稔

WB2	データ分析(一般)	4	形態素解析手法を用いた類音文変換システムの提案	金久保正明
WC1	人間共生システム(4)	1	「萌え」の要素を備えたロボットアビランスのデザイン検討	加藤 健太
WC1	人間共生システム(4)	2	会話型ロボットを用いた認知症評価のための話題誘導法に関する一検討	長坂 英明
WC1	人間共生システム(4)	3	遠隔対話システムにおける人物像とロボットの運動による存在感の表出	芝智偉
WC1	人間共生システム(4)	4	アンテナ型Omni-Winkerによる全方向移動体のための行動表出	緒方亜悟
WC2	人間共生システム(5)	1	人間による呈示動作のバイアスを用いた人型ロボットの模倣学習	波多野 拓貴
WC2	人間共生システム(5)	2	ファジィクラスターリングを用いた連想検索システムの改良	秋口俊輔
WC2	人間共生システム(5)	3	アンケートデータ解析におけるマイノリティ抽出のためのクラスターリング手法に関する検討	稲垣 和人
WC2	人間共生システム(5)	4	主観的および生理的評価に基づくVocaloid音楽によるストレス緩和効果	東出裕貴
WC2	人間共生システム(5)	5	文字入力及びポインティング機能を有するタッチパネル式入力装置の開発	磯村 隆
WD1	セッション西野順二 = 僕とみんなと10年後(1)	1	ファシス混沌テムジ	西野順二
WD1	セッション西野順二 = 僕とみんなと10年後(1)	2	人がロボットを理解するロボットの使われ方	加納政芳
WD1	セッション西野順二 = 僕とみんなと10年後(1)	3	オンラインコミュニティの過去現在未来	鳥海不二夫
WD1	セッション西野順二 = 僕とみんなと10年後(1)	4	ECOMP 研究会などのSOFT活動から得たもの	中島 智晴
WD1	セッション西野順二 = 僕とみんなと10年後(1)	5	プログラミングとデザイン	古堅真彦
WD1	セッション西野順二 = 僕とみんなと10年後(1)	6	人間共生ロボットの近未来予測	前田 陽一郎
WD2	セッション西野順二 = 僕とみんなと10年後(2)	1	コンピュータに遊んでもらう人間	伊藤毅志
WD2	セッション西野順二 = 僕とみんなと10年後(2)	2	コミック工学: マンガを計算可能にする試み	松下光範
WD2	セッション西野順二 = 僕とみんなと10年後(2)	3	コンピュータの創造性、人間の創造性	小林卓夫
WD2	セッション西野順二 = 僕とみんなと10年後(2)	4	十年後のインタフェース	稲見 昌彦
WD2	セッション西野順二 = 僕とみんなと10年後(2)	5	サッカーエージェント開発における技術動向と今後の展望	秋山英久
WD2	セッション西野順二 = 僕とみんなと10年後(2)	6	高音域と低音域分割によるモーツァルト効果の分析	林 勲
WE1	自己組織化マップ(1)	1	自己組織化マップおよび対応分析によるロコミ情報を用いた地域性特徴分析	中岡 伊織
WE1	自己組織化マップ(1)	2	自己組織化マップを用いた土壌の感性工学的分析	土屋敏夫
WE1	自己組織化マップ(1)	3	部分空間法を用いた画像解析におけるローパスフィルタの効果	松田 充夫
WE1	自己組織化マップ(1)	4	潜在変数に依存した長さスケールと分散を用いたGTM	山口 暢彦
WE2	自己組織化マップ(2)	1	メモリアーキテクチャに着目したGPUによるSOM学習の高速化に関する研究	加藤 聡
WE2	自己組織化マップ(2)	2	人間ドック総合保健指導支援システム「Dr.人間ドック」	大北正昭
WE2	自己組織化マップ(2)	3	自己組織化マップ(SOM)法による各種判別データでのデータ要素間の有意度の算出	徳高 平蔵
WF1	建築・土木におけるソフトコンピューティングの応用(3)	1	ファジィ性を考慮した都市高速道路における料金決定方法の検討	井ノ口 弘昭
WF1	建築・土木におけるソフトコンピューティングの応用(3)	2	確率的探索アルゴリズムを用いた部材配置断面最適化 ~GAとABCアルゴリズムの比較~	上野 修平
WF1	建築・土木におけるソフトコンピューティングの応用(3)	3	社会基盤施設の評価におけるデータ包絡分析法の活用	伊 禮分
WF1	建築・土木におけるソフトコンピューティングの応用(3)	4	変形車輪を用いた階段昇降台車の開発 -荷台水平維持機構の制御-	山田 慶太
WF2	建築・土木におけるソフトコンピューティングの応用(4)	1	社会的同調性を考慮したマルチエージェント交通シミュレーション	奥嶋 政嗣
WF2	建築・土木におけるソフトコンピューティングの応用(4)	2	カオス理論を用いた鋼橋の高力ボルトの打音データ分析	大江真紀子
WF2	建築・土木におけるソフトコンピューティングの応用(4)	3	ベテラン技術者の技能継承支援システムに関する研究	小野寺 貴司
WF2	建築・土木におけるソフトコンピューティングの応用(4)	4	行動観察に基づいた高速道路路点検査支援システムの設計	橋山 智訓
WG1	色彩イメージと配色(1)	1	色相のファジィシステム	菅野直敏
WG1	色彩イメージと配色(1)	2	色調のファジィシステム	菅野直敏
WG1	色彩イメージと配色(1)	3	カラートライアングルを用いた人間の色彩に対するメンバーシップ値の分析	加藤 駿
WG1	色彩イメージと配色(1)	4	ファジィシステムと対話型遺伝的アルゴリズムを用いた色彩半透明感覚モデル	Eric W. Cooper
WG2	色彩イメージと配色(2)	1	Virtual Super Pixelと位置・色の大域的特徴群による領域分割	森 文彦
WG2	色彩イメージと配色(2)	2	動き・色彩・音を考慮したフレーズアニメーション生成に関する研究	山崎みどり
WG2	色彩イメージと配色(2)	3	色彩や模様の嗜好を考慮した衣服検索システム	浦井 教輝
WH1	知的制御(一般)	1	スマートグリッドゲームと強化学習を組み合わせた売電制御法の検討	伊串 健太
WH1	知的制御(一般)	2	モデルパラメータに不確かさを含む非線形システムのSOSロバスト制御	遠藤 隆宏
WH1	知的制御(一般)	3	一般化高木・菅野ファジィシステムの安定化制御系設計	落合 俊介

WH1	知的制御(一般)	4	カーレースゲームへのファジィQ学習の適用 一次の目標の通過しやすさを優先した学習	立野 宏樹
WH2	教育システム(一般)	1	プレゼンターを主役にするプレゼンテーション支援システム	江本 龍二
WH2	教育システム(一般)	2	プレゼンテーション発表支援のための台本記述言語	浅田 学史
WH2	教育システム(一般)	3	多人数で行う記述式小テストにおいて机間指導を補助する解答提示方法に関する一検討	高瀬治彦
WH2	教育システム(一般)	4	二足歩行ロボットを用いた工学教育のための教材の開発	岩根典之